

Pregled operatora, funkcija, naredbi i struktura

Aritmetički operatori

+, -, *, / - zbrajanje, oduzimanje, množenje, dijeljenje.

^ - potenciranje ($x^y = x^y$)

x MOD y - ostatak pri dijeljenju x s y

x	y	x mod y
10	2	0
9	2	1
15	4	3
16	5	1

Računanje ostatka pri cjelobrojnem dijeljenju u matematici:

$$10 : 2 = 5$$

$$-10$$

$$= 0 \text{ ost.}$$

$$13 : 4 = 3$$

$$-12$$

$$= 1 \text{ ost}$$

Prioritet

1. ()
2. ^
3. *, /, MOD
4. +, -

Matematičke funkcije

ABS(x) - apsolutna vrijednost broja x

SIN(x) - sinus od x (x mora biti zadan u radijanima)

COS(x) - kosinus od x (x mora biti zadan u radijanima)

LOG(x) - prirodni logaritam broja x (baza je $e=2.71828\dots$). x mora biti pozitivan.
napomena: LOG(x)/LOG(10) daje logaritam po bazi 10

SQR(x) - korijen od x (x mora biti nenegativan)

INT(x) - uklanja decimalni dio broja

x	int(x)
5	5
-45	-45
2.56	2
-56.6	-56

Napomena: INT se često koristi za ispitivanje je li broj cijeli (IF x=INT(x) THEN ...)

EXP(x) - e^x

RND(x) - slučajan broj iz intervala $<0,1>$; vrijednost od x nije bitna

napomena: za generiranje cijelog broja u intervalu $[a,b]$ koristiti $INT(RND(x)*(b-a+1))+a$

Znakovne funkcije

LEN(a\$) - duljina niza $a\$$

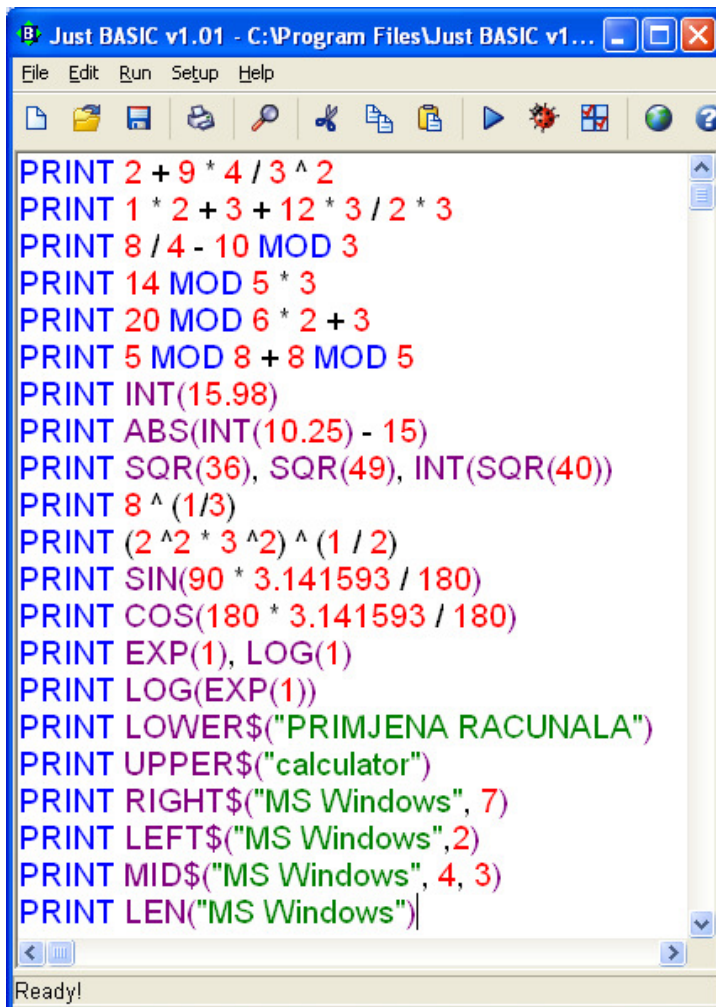
LEFT\$(a\$,n) - niz sastavljen od prvih n znakova slijeva u nizu $a\$$

RIGHT\$(a\$,n) - zadnjih n znakova zdesna u nizu $a\$$

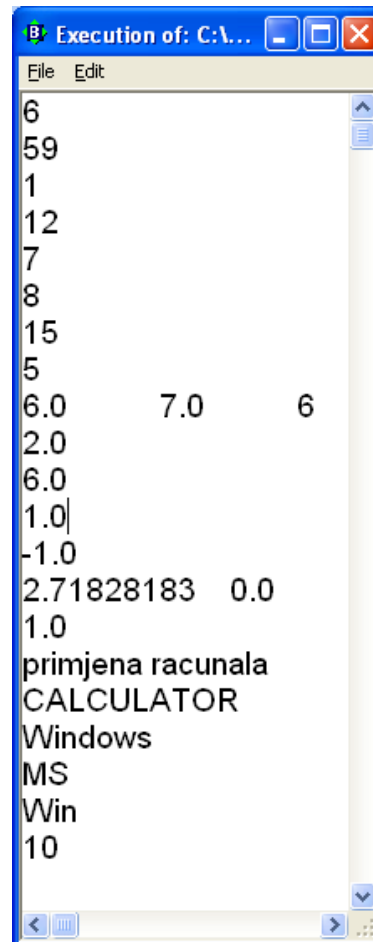
MID\$(a\$,x,n) - vraća n znakova iz niza $a\$$ počevši od x -tog

LOWER\$(a\$) - niz dobiven pretvaranjem svih slova niza $a\$$ u mala

UPPER\$(a\$) - niz dobiven pretvaranjem svih slova niza $a\$$ u velika



```
PRINT 2 + 9 * 4 / 3 ^ 2
PRINT 1 * 2 + 3 + 12 * 3 / 2 * 3
PRINT 8 / 4 - 10 MOD 3
PRINT 14 MOD 5 * 3
PRINT 20 MOD 6 * 2 + 3
PRINT 5 MOD 8 + 8 MOD 5
PRINT INT(15.98)
PRINT ABS(INT(10.25) - 15)
PRINT SQR(36), SQR(49), INT(SQR(40))
PRINT 8 ^ (1/3)
PRINT (2 ^ 2 * 3 ^ 2) ^ (1 / 2)
PRINT SIN(90 * 3.141593 / 180)
PRINT COS(180 * 3.141593 / 180)
PRINT EXP(1), LOG(1)
PRINT LOG(EXP(1))
PRINT LOWER$("PRIMJENA RACUNALA")
PRINT UPPER$("calculator")
PRINT RIGHT$("MS Windows", 7)
PRINT LEFT$("MS Windows", 2)
PRINT MID$("MS Windows", 4, 3)
PRINT LEN("MS Windows")
```

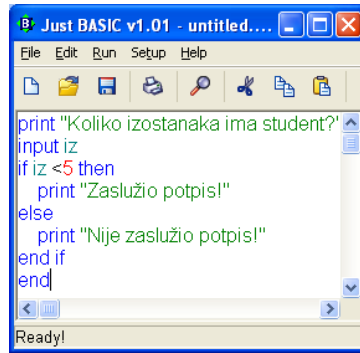


```
6
59
1
12
7
8
15
5
6.0      7.0      6
2.0
6.0
1.0|
-1.0
2.71828183  0.0
1.0
primjena racunala
CALCULATOR
Windows
MS
Win
10
```

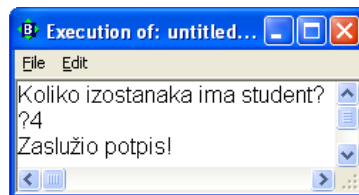
Naredbe grananja Uvjetna struktura

IF...END IF

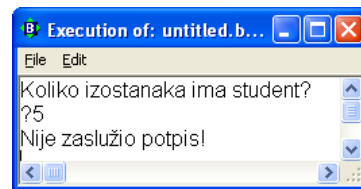
IF uvjet THEN
 naredbe 1
ELSE
 naredbe 2
END IF



```
print "Koliko izostanaka ima student?"  
input iz  
if iz <5 then  
    print "Zasluzio potpis!"  
else  
    print "Nije zasluzio potpis!"  
end if  
end
```



```
Koliko izostanaka ima student?  
?4  
Zasluzio potpis!
```



```
Koliko izostanaka ima student?  
?5  
Nije zasluzio potpis!
```

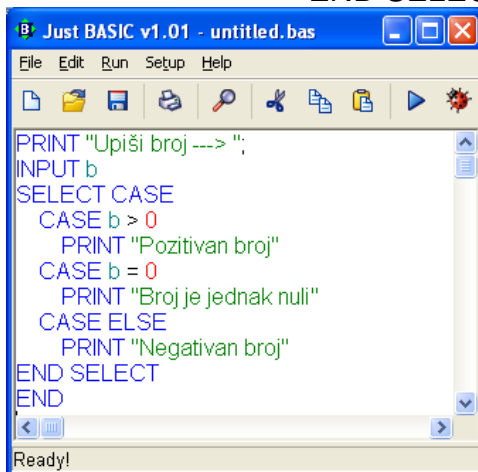
Selektivna struktura

SELECT CASE... END SELECT

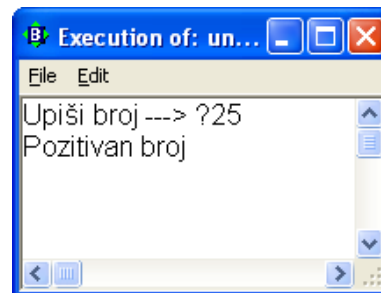
SELECT CASE
 CASE izraz 1
 naredbe 1
 CASE izraz 2
 naredbe 2

 CASE ELSE
 naredbe n

END SELECT



```
PRINT "Upisi broj ----> ";  
INPUT b  
SELECT CASE  
    CASE b > 0  
        PRINT "Pozitivan broj"  
    CASE b = 0  
        PRINT "Broj je jednak nuli"  
    CASE ELSE  
        PRINT "Negativan broj"  
END SELECT  
END
```



```
Upisi broj ----> ?25  
Pozitivan broj
```

```

PRINT "Prvi broj ----> ";
INPUT a
PRINT "Drugi broj ----> ";
INPUT b
SELECT CASE
  CASE a > b
    r = a - b
    PRINT "Razlika prvog i drugog broja: "; r
  CASE a < b
    u = a * b
    PRINT "Umnožak učitanih brojeva: "; u
  CASE ELSE
    PRINT "Brojevi su jednaki"
END SELECT
END

```

```

Prvi broj ----> ?5
Drugi broj ----> ?6
Umnožak učitanih brojeva: 30

```

Petlje

Petlja s brojačem - FOR...NEXT - ponavljanje dijela programa određeni broj puta

```

FOR i = početak TO kraj STEP korak
  naredbe...
NEXT i

```

```

FOR i = 1 TO 10 STEP 2
  PRINT i
NEXT i

```

```

1
3
5
7
9

```

```

FOR i = 20 TO 1 STEP -5
  PRINT i
NEXT i

```

```

20
15
10
5

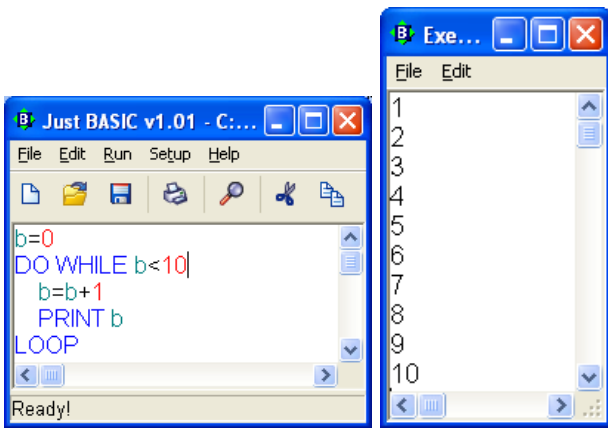
```

Uvjetna petlja

DO...LOOP - ponavljanje dijela programa sve dok je zadovoljen određeni uvjet tj. dok je uvjet "TRUE" (**WHILE**) ili dok se uvjet ne zadovolji, tj. dok uvjet ne postane "TRUE" (**UNTIL**).

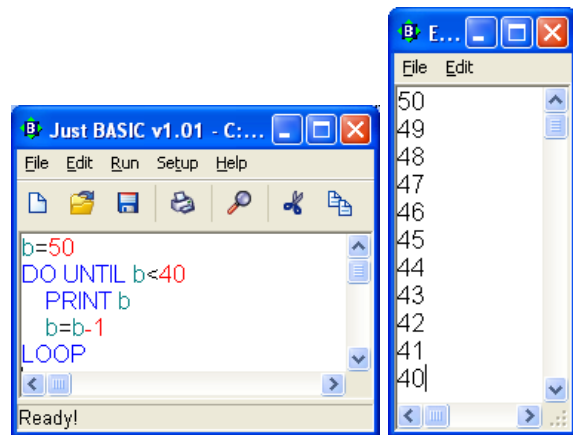
Testiranje uvjeta na početku

DO WHILE uvjet	DO UNTIL uvjet
naredbe...	naredbe...
LOOP	LOOP



Testiranje uvjeta na kraju

DO naredbe...
LOOP WHILE uvjet



DO naredbe...
LOOP UNTIL uvjet

